

## Il me faut...



Imprimante A4



Ciseaux



## Règles du jeu

**Nombre de joueurs :**

2 à 6 joueurs

**But du jeu :**

Réunir le plus grand nombre de familles, constituées chacune de quatre insectes.

**Déroulement du jeu :**

Le donneur mélange les cartes et en distribue 7 par joueur.

Le reste constitue la pioche. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur demande à l'un des participants une carte manquante pour compléter sa famille.

On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède déjà au moins une.

Si le joueur sollicité possède la carte demandée, il doit la remettre au joueur qui lui a demandé, et celui-ci peut redemander une carte.

- S'il ne l'obtient pas, il pioche.  
- S'il tire la bonne carte, il dit « bonne pioche » et il rejoue. Sinon il passe la main au joueur suivant.

Lorsqu'un joueur a réuni sa famille complète il la pose devant lui.

S'il n'a plus de carte en main il en repioche une et continue de jouer.

## Qu'est-ce qu'un insecte ?

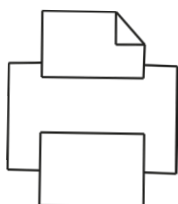
Savais-tu que les premiers insectes sont apparus il y a 400 millions d'années ? Il existe encore aujourd'hui un grand nombre d'espèces différentes sur Terre, plus d'un million...

Les insectes sont des **animaux invertébrés**. Ils sont de taille relativement petite et ont le corps divisé en trois parties : la tête, le thorax et l'abdomen. Chez la plupart des espèces, les adultes possèdent même des ailes.

Certains insectes sont appelés auxiliaires, c'est-à-dire qu'ils peuvent nous aider à entretenir notre jardin. Il est donc important d'apprendre à les identifier !

## Et comment je fabrique mon jeu des 7 familles ?

1. Imprime le fichier support en A4, couleurs.



2. Découpe le long des cartes à jouer.



3. Amuse-toi en te référant aux règles énoncées ci-dessus !

