

Il me faut...



Imprimante A4



Ciseaux



Règles du jeu

Nombre de joueurs :

2 à 6 joueurs

But du jeu :

Réunir le plus grand nombre de familles, constituées chacune d'un insecte, de sa nourriture, de son habitat et de sa plante favorisée.

Déroulement du jeu :

Le donneur mélange les cartes et en distribue 7 par joueur.

Le reste constitue la pioche. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur demande à l'un des participants une carte manquante pour compléter sa famille.

On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède déjà au moins une. Si le joueur sollicité possède la carte, il doit la remettre au joueur qui lui a demandé, et celui-ci peut redemander une carte.

- S'il ne l'obtient pas, il pioche.

- S'il tire la bonne carte, il dit « bonne pioche » et il rejoue.

Sinon il passe la main au joueur suivant. Lorsqu'un joueur a réuni sa famille complète il la pose devant lui. S'il n'a plus de carte en main, il en repioche une et continue de jouer.

LA BIODIVERSITÉ DE MA VILLE
L'HÔTEL À INSECTES

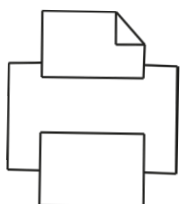
Qu'est-ce qu'un hôtel à insectes ?

Les insectes représentent une part importante de la **biodiversité**. Certains insectes sont appelés **auxiliaires**, c'est-à-dire qu'ils peuvent nous aider à entretenir notre jardin. Ils nous permettent d'utiliser moins de pesticides car ils vont manger les autres insectes **nuisibles** pour notre jardin !

Ces abris sont regroupés dans un **hôtel à insectes** qui sert donc à attirer les insectes et à les protéger. On l'appelle ainsi car il est formé de différents compartiments. Chaque espace accueille **une variété d'insectes en fonction de la forme et des matériaux utilisés**. Pour eux, ce sont des **abris** qui leur permettent de se protéger et de se reproduire.

Et comment je fabrique mon jeu des 7 familles ?

1. Imprime le fichier support en A4, couleurs.



2. Découpe le long des cartes à jouer.



3. Amuse-toi en te référant aux règles énoncées ci-dessus !

