

c̄ | a.u.e
de Paris

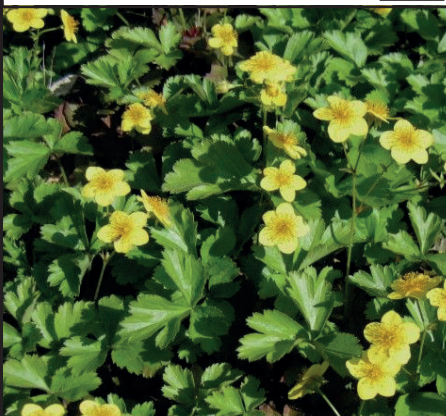
COMPAGNONAGE

Jeu des sept familles

LA FAMILLE TILIA	LA FAMILLE TILIA	LA FAMILLE TILIA	LA FAMILLE TILIA
L'arbre 	La plante fleurie 	La plante potagère 	L'insecte ravageur 
			
TILLEUL	TIARELLE	MÉLISSE	PAPILLON SPHINX
Jeu de 7 familles du compagnonnage des plantes		Jeu de 7 familles du compagnonnage des plantes	
 Règles du jeu <i>Nombre de joueurs</i> 2 à 6 joueurs <i>But du jeu</i> Réunir le plus grand nombre de familles, constituées chacune de l'Arbre, la Plante fleurie, la Plante potagère et l'Insecte ravageur <i>Déroulement du jeu</i> Le donneur bat les cartes et en distribue 7 par joueur. Le reste constitue la pioche. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur demande à l'un des participants une carte manquante pour compléter sa famille. On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède déjà au moins une. Si le joueur sollicité possède la carte demandé, il doit la remettre au joueur qui lui a demandé, et celui-ci peut redemander une carte. S'il ne l'obtient pas, il pioche. S'il tire la bonne carte, il dit «bonne pioche» et il rejoue. Sinon il passe la main au joueur suivant. Lorsqu'un joueur a réuni sa famille complète il la pose devant lui. S'il n'a plus de carte en main il en repioche une et continue de jouer.		Comprendre le compagnonnage des plantes Ce jeu de 7 familles illustre le principe du compagnonnage des plantes. Cette technique de plantation est basée sur l'association de plusieurs plantes dites «compagnes», qu'il est favorable de planter ensemble sur une même parcelle pour garantir : la pérennité des végétaux, une meilleure production des arbres fruitiers et aider la culture des plantes potagères. Ces plantes compagnes, arbres, fleurs et plantes potagères, vont s'échanger divers services et s'entraider en attirant les insectes pollinisateurs mais en éloignant les insectes ravageurs. Tout cela de manière naturelle sans avoir recours aux produits chimiques ! Comment cela fonctionne : certaines plantes servent d'appâts pour les insectes ce qui permet de les éloigner des autres plantes sujettes à leur attaque. D'autres plantes servent elles d'engrais naturel et améliore la production ou aide à la croissance. <i>Exemple</i> : la capucine attire l'araignée rouge et protège ainsi le pommier de ses ravages. La ciboulette quant à elle apporte des nutriments aux racines du pommier pour l'aider à grandir et à produire de bons fruits. Ainsi, les 7 familles de ce jeu propose 7 associations véritables de végétaux à favoriser dans les cultures. À VOUS DE JOUER !	
Picto ©noun project : tatyana RU, richard ID, lastpark, juraj sedlak			

LA FAMILLE POMME	LA FAMILLE POMME	LA FAMILLE POMME	LA FAMILLE POMME
L'arbre 	La plante fleurie 	La plante potagère 	L'insecte ravageur 
			
POMMIER	CAPUCINE	CIBOULETTE	ARAIGNÉE ROUGE
LA FAMILLE POIRE	LA FAMILLE POIRE	LA FAMILLE POIRE	LA FAMILLE POIRE
L'arbre 	La plante fleurie 	La plante potagère 	L'insecte ravageur 
			
POIRIER	SAUGE	MENTHE POIVRÉE	PUCERON

LA FAMILLE CERISE L'arbre   CERISIER	LA FAMILLE CERISE La plante fleurie   BOURRACHE	LA FAMILLE CERISE La plante potagère   FRAISE	LA FAMILLE CERISE L'insecte ravageur   LIMACE
LA FAMILLE PÊCHE L'arbre   PÊCHER	LA FAMILLE PÊCHE La plante fleurie   VERGE D'OR	LA FAMILLE PÊCHE La plante potagère   AIL	LA FAMILLE PÊCHE L'insecte ravageur   CHENILLE

LA FAMILLE ABRICOT	LA FAMILLE ABRICOT	LA FAMILLE ABRICOT	LA FAMILLE ABRICOT
L'arbre 	La plante fleurie 	La plante potagère 	L'insecte ravageur 
			
ABRICOTIER	TANASIE	BASILIC	COCHENILLE
LA FAMILLE ACER	LA FAMILLE ACER	LA FAMILLE ACER	LA FAMILLE ACER
L'arbre 	La plante fleurie 	La plante potagère 	L'insecte ravageur 
			
ÉRABLE CHAMPÊTRE	GÉRANIUM NOUEUX	FRAISIER JAUNE	COLÉOPTÈRE

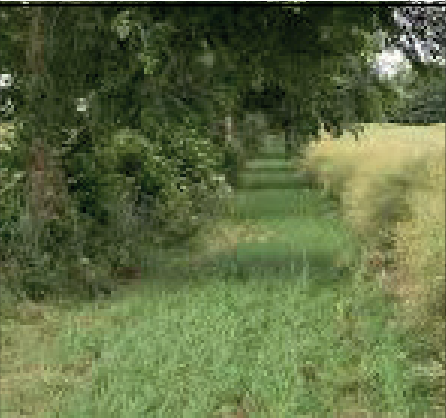
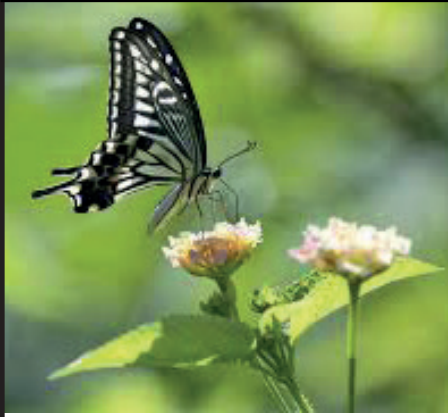
c̄ | a.u.e
de Paris

HÔTEL À INSECTES

Jeu des sept familles

LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favoritee 
			
COCCINELLE	FEUILLES MORTES	PUCERONS	SOUCI DES JARDINS
LA FAMILLE CHRYSOPE	LA FAMILLE CHRYSOPE	LA FAMILLE CHRYSOPE	LA FAMILLE CHRYSOPE
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favoritee 
			
CHRYSOPE	POMMES DE PIN	PUCERONS	POMMIER

LA FAMILLE PERCE-OREILLE	LA FAMILLE PERCE-OREILLE	LA FAMILLE PERCE-OREILLE	LA FAMILLE PERCE-OREILLE
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favorisée 
			
PERCE-OREILLE	FOIN	PSYLLES	PÊCHER
LA FAMILLE ABEILLE SOLITAIRE	LA FAMILLE ABEILLE SOLITAIRE	LA FAMILLE ABEILLE SOLITAIRE	LA FAMILLE ABEILLE SOLITAIRE
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favorisée 
			
ABEILLE SOLITAIRE	TIGES CREUSES	POLLEN	HORTENCIA PANICULÉ

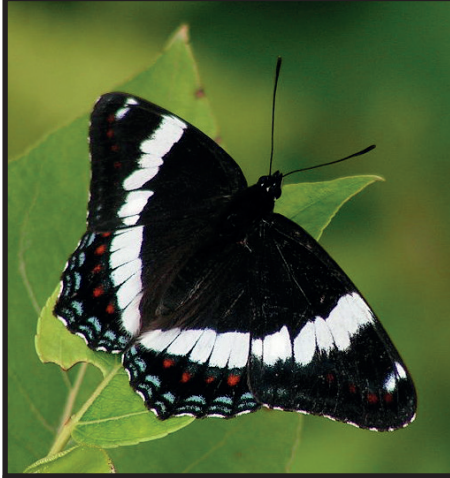
LA FAMILLE CARABE	LA FAMILLE CARABE	LA FAMILLE CARABE	LA FAMILLE CARABE
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favorisée 
			
CARABE	BOIS MORT	LIMACE	SOLS ENHERBÉS
LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON
L'insecte 	Son habitat 	Sa nourriture 	La plante favorisée 
			
PAPILLON	PLANCHETTE FENDUE	POLLEN	ARBRE AUX PAPILLONS

c̄ | a.u.e
de Paris

INSECTES

Jeu des sept familles

LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE	LA FAMILLE COCCINELLE
			
COCCINELLE À 7 POINTS	COCCINELLE À 22 POINTS	COCCINELLE BLEU ACIER	COCCINELLE NOIRE ET BRUNE
LA FAMILLE ABEILLE	LA FAMILLE ABEILLE	LA FAMILLE ABEILLE	LA FAMILLE ABEILLE
			
ABEILLE CHARPENTIÈRE	ABEILLE COTONNIÈRE	ABEILLE EUROPÉENNE	ABEILLE MAÇONNE

LA FAMILLE LIBELLULE	LA FAMILLE LIBELLULE	LA FAMILLE LIBELLULE	LA FAMILLE LIBELLULE
			
CORDULÉGASTRE BIDENTÉ	LIBELLULE DÉPRIMÉE	LIBELLULE MÉLANCOLIQUE	SYMPETRUM JAUNE D'OR
LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON	LA FAMILLE PAPILLON
			
AMIRAL	ARGUS BLEU	CARTE GÉOGRAPHIQUE	MACHAON

LA FAMILLE PUNAISE



CORÉE MARGINÉE

LA FAMILLE PUNAISE



GENDARME

LA FAMILLE PUNAISE



GRAPHOSOME D'ITALIE

LA FAMILLE PUNAISE



HYGROMÈTRE

LA FAMILLE SCARABÉE



CÉTOINE DORÉE

LA FAMILLE SCARABÉE



DYNASTE HERCULE

LA FAMILLE SCARABÉE



SCARABÉE GOLIATH

LA FAMILLE SCARABÉE



TRICHIE FASCIÉE