

<p>LA FAMILLE POMME</p>	<p>LA FAMILLE POMME</p>	<p>LA FAMILLE POMME</p>	<p>LA FAMILLE POMME</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>POMMIER</p>	<p>CAPUCINE</p>	<p>CIBOULETTE</p>	<p>ARAIGNÉE ROUGE</p>
<p>LA FAMILLE POIRE</p>	<p>LA FAMILLE POIRE</p>	<p>LA FAMILLE POIRE</p>	<p>LA FAMILLE POIRE</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>POIRIER</p>	<p>SAUGE</p>	<p>MENTHE POIVRÉE</p>	<p>PUCERON</p>

<p>LA FAMILLE CERISE</p>	<p>LA FAMILLE CERISE</p>	<p>LA FAMILLE CERISE</p>	<p>LA FAMILLE CERISE</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>CERISIER</p>	<p>BOURRACHE</p>	<p>FRAISE</p>	<p>LIMACE</p>
<p>LA FAMILLE PÊCHE</p>	<p>LA FAMILLE PÊCHE</p>	<p>LA FAMILLE PÊCHE</p>	<p>LA FAMILLE PÊCHE</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>PÊCHER</p>	<p>VERGE D'OR</p>	<p>AIL</p>	<p>CHENILLE</p>

<p>LA FAMILLE ABRICOT</p>	<p>LA FAMILLE ABRICOT</p>	<p>LA FAMILLE ABRICOT</p>	<p>LA FAMILLE ABRICOT</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>ABRICOTIER</p>	<p>TANASIE</p>	<p>BASILIC</p>	<p>COCHENILLE</p>
<p>LA FAMILLE ACER</p>	<p>LA FAMILLE ACER</p>	<p>LA FAMILLE ACER</p>	<p>LA FAMILLE ACER</p>
<p>L'arbre </p>	<p>La plante fleurie </p>	<p>La plante potagère </p>	<p>L'insecte ravageur </p>
			
<p>ÉRABLE CHAMPÊTRE</p>	<p>GÉRANIUM NOUEUX</p>	<p>FRAISIER JAUNE</p>	<p>COLÉOPTÈRE</p>

LA FAMILLE TILIA

L'arbre



TILLEUL

LA FAMILLE TILIA

La plante fleurie



TIARELLE

LA FAMILLE TILIA

La plante potagère



MÉLISSE

LA FAMILLE TILIA

L'insecte ravageur



PAPILLON SPHINX

Jeu de 7 familles
du compagnonnage des plantes



Règles du jeu

Nombre de joueurs
2 à 6 joueurs

But du jeu

Réunir le plus grand nombre de familles, constituées chacune de l'Arbre, la Plante fleurie, la Plante potagère et l'Insecte ravageur

Déroulement du jeu

Le donneur bat les cartes et en distribue 7 par joueur. Le reste constitue la pioche. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur demande à l'un des participants une carte manquante pour compléter sa famille. On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède déjà au moins une. Si le joueur sollicité possède la carte demandé, il doit la remettre au joueur qui lui a demandé, et celui-ci peut redemander une carte. S'il ne l'obtient pas, il pioche. S'il tire la bonne carte, il dit «bonne pioche» et il rejoue. Sinon il passe la main au joueur suivant. Lorsqu'un joueur a réuni sa famille complète il la pose devant lui. S'il n'a plus de carte en main il en repioche une et continue de jouer.

Picto ©noun project : tatyana RU, richard ID, lastpark, juraj sedlak

Jeu de 7 familles
du compagnonnage des plantes

Comprendre le compagnonnage des plantes

Ce jeu de 7 familles illustre le principe du **compagnonnage des plantes**. Cette technique de plantation est basée sur l'association de plusieurs plantes dites «compagnes», qu'il est favorable de planter ensemble sur une même parcelle pour garantir : la pérennité des végétaux, une meilleure production des arbres fruitiers et aider la culture des plantes potagères.

Ces plantes compagnes, arbres, fleurs et plantes potagères, vont s'échanger divers services et s'entraider en attirant les insectes pollinisateurs mais en éloignant les insectes ravageurs. Tout cela de manière naturelle sans avoir recours aux produits chimiques !

Comment cela fonctionne : certains plantes servent d'appâts pour les insectes ce qui permet de les éloigner des autres plantes sujettes à leur attaque. D'autres plantes servent elles d'engrais naturel et améliore la production ou aide à la croissance.

Exemple : la capucine attire l'araignée rouge et protège ainsi le pommier de ses ravages. La ciboulette quant à elle apporte des nutriments aux racines du pommier pour l'aider à grandir et à produire de bons fruits.

Ainsi, les 7 familles de ce jeu propose 7 associations véritables de végétaux à favoriser dans les cultures.

À VOUS DE JOUER !