

Il me faut...



Imprimante A4



Ciseaux



Règles du jeu

Nombre de joueurs :

2 à 6 joueurs

But du jeu :

Réunir le plus grand nombre de familles, constituées chacune de l'arbre, la plante fleurie, la plante potagère et l'insecte ravageur

Déroulement du jeu :

Le donneur bat les cartes et en distribue 7 par joueur.

Le reste constitue la pioche. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur demande à l'un des participants une carte manquante pour compléter sa famille.

On ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède déjà au moins une.

Si le joueur sollicité possède la carte demandée, il doit la remettre au joueur qui lui a demandé, et celui-ci peut redemander une carte.

- S'il ne l'obtient pas, il pioche.
- S'il tire la bonne carte, il dit « bonne pioche » et il rejoue. Sinon il passe la main au joueur suivant.

Lorsqu'un joueur a réuni sa famille complète il la pose devant lui.

S'il n'a plus de carte en main il en repioche une et continue de jouer.

LA BIODIVERSITÉ DE MA VILLE

LE JEU DES 7 FAMILLES
DU COMPAGNONNAGEQu'est-ce que le
compagnonnage des plantes ?Le **compagnonnage des plantes** est une technique de plantation basée sur l'**association** de plusieurs plantes dites « compagnes ». C'est-à-dire que les arbres, les fleurs et les plantes potagères que l'on va **planter ensemble** vont s'échanger divers services pour **s'aider** à grandir, à faire des fleurs et produire des fruits et légumes de **qualité**. Certaines plantes servent aussi d'anti-insectes et protègent ses compagnes de leur attaque.Tout cela de **manière naturelle** sans avoir recours aux produits chimiques !

Et comment je fabrique mon jeu des 7 familles ?

1. Imprime le fichier support en A4, couleurs.
2. Découpe le long des cartes à jouer.
3. Amuse-toi en te référant aux règles énoncées ci-dessus !

