

Il me faut...



Imprimante A4



Règle



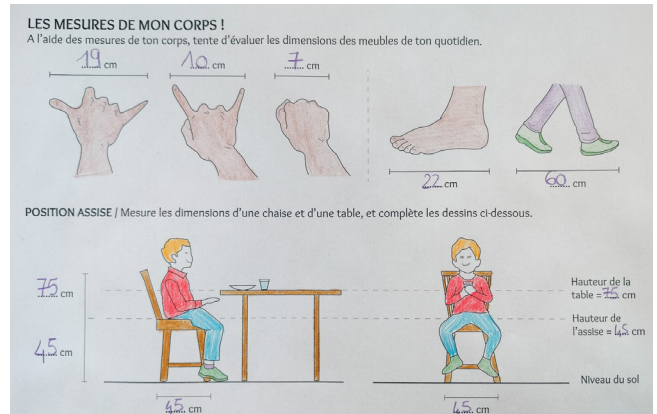
Feutres



Crayon à papier



1 mètre (optionnel)



La juste mesure du corps

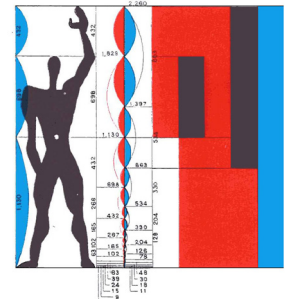
À l'origine, les humains utilisaient leur corps pour dimensionner les **éléments de constructions**. Pour cela, ils connaissaient la mesure de leur main, de leur pouce, ou encore de leur pied ! Pour preuve de cet héritage, l'unité de mesure communément admise aux États-Unis et aux Royaume-Uni est celle des « **pouces** », égale à 2,54 cm.

Le Corbusier, un célèbre architecte moderne, a théorisé le « **modulor** ». Il définit les proportions supposées idéales pour créer un environnement confortable et adapté à l'humain. Cette théorie donne une base pour appréhender la question de l'**ergonomie**, mais reste limitée : elle est pensée sur-mesure pour les adultes d'une taille de 1,82m, ce qui tend à nier les différences de chacun-es.

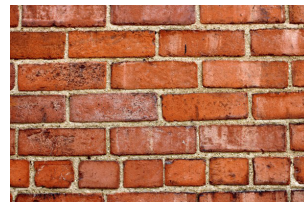
Le savais-tu ? La brique de construction est basée sur les mesures de la main (adulte), pour qu'elle soit **facile à modeler** et **produire en série**.



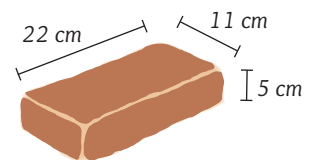
L'unité du pouce



Le modulor, Le Corbusier



Les dimensions d'une brique standard

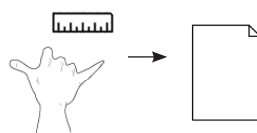


Comment je m'y prends pour mesurer les objets avec mon corps ?

1. Imprime le support de jeu au format A4.



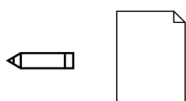
2. Mesures tes mains et tes pieds à l'aide d'une règle et reporte-les sur le support.



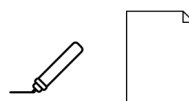
3. Mesure avec ton corps les meubles indiqués sur le support. Parfois il sera plus logique d'utiliser ses mains, et d'autres fois ses pieds.



4. Dessine ces meubles à l'échelle et complète les mesures sur le support.



5. Colorie tes dessins à ta guise.



6. Optionnel : vérifie tes mesures à l'aide d'un mètre pour plus de précisions.



+ Tu peux répliquer l'exercice en mesurant d'autres objets qui t'entourent, après quoi tu seras spécialiste de l'ameublement d'intérieur !