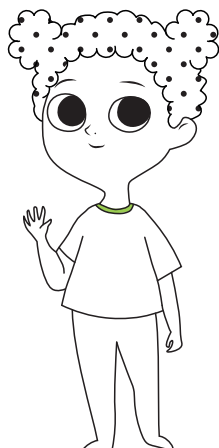


Il me faut...

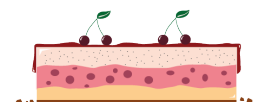
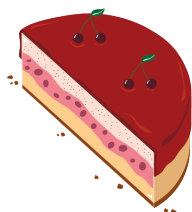
-  Imprimante A4
-  Feutres
-  Crayon à papier
-  Cutter
-  Colle
-  Ciseaux



Qu'est ce qu'une coupe ?

En dessin d'architecture, la coupe désigne un moyen de représenter un objet, un immeuble, ou tout autre chose dans une projection orthogonale, coupée par un plan vertical. Ce mode de représentation s'associe généralement au plan, et permet de saisir les hauteurs des choses.

Dans le cas d'un bâtiment, la coupe donne accès à l'intérieur des logements, et renseigne sur l'agencement des pièces et la façon dont les habitants s'approprient leurs lieux de vie.



Coupe du gâteau



Coupe tirée du livre « 100 ans d'un immeuble parisien, de la crue de 1910 à nos jours » de Lise Herzog et Delphine Godard

Comment je dessine mon immeuble en coupe ?

1. Imprime le support de jeu au format A4.
2. Découper les deux formes en suivant les contours de l'immeuble.
3. Imagine l'intérieur des appartements en dessinant des meubles et des personnages, puis colorie-les.
4. Colorie et imagine les matériaux présents en façade.
5. Avec un.e adulte, découpe les fenêtres avec ton cutter et plie-les pour qu'elles soient ouvertes.
6. Assemble la façade et l'intérieur de la coupe en collant la languette grise.

